

¿Dónde se imparte?



Campus Casa Central
Av.Matta #222
Valparaíso



Campus San Joaquín
Av.Vicuña Mackenna #3939
Santiago

¡Contáctanos!

secretaria.idp@usm.cl

@idpusm

Departamento de Ingeniería en Diseño-UTFSM

+56 9 7270 9377

Nuestras Fortalezas

- Área comunicacional
- Resolución de problemas de forma sistemática
- Trabajo multidisciplinario

Foco en las Necesidades

En toda la formación ponemos foco en cómo mejorar las experiencias de clientes y usuarios; y cómo fortalecer las líneas actuales y futuras de productos y servicios a partir de sus necesidades.



Mi aporte profesional radica en mi comprensión para desarrollar y gestionar proyectos como un ingeniero, pero dando soluciones de diseño e innovación.

Roberto Arancibia - Leitat Chile

Actualmente hay más de **257 titulad@s** desempeñándose en diversas empresas y áreas que puedes conocer en este folleto.

Actúo como un punto de conexión entre las necesidades del negocio, los usuarios y el mercado. He creado un espacio de apertura y co-creación con diferentes actores dentro de la empresa.

Camila Angel - LATAM Airlines



Visita nuestra página web.



Escanéame

Perfil de egreso

INGENIERO/A EN DISEÑO DE PRODUCTOS

Grado obtenido
Licenciado/a en Ingeniería en Diseño de Productos

Nos hemos centrado en formar un perfil profesional creativo, flexible, abierto a la innovación y con alta capacidad propositiva, capaz de conducir proyectos de desarrollo de productos y servicios.



G9 UNIVERSIDADES PÚBLICAS NO ESTATALES

6 AÑOS HASTA OCTUBRE DE 2022 UNIVERSIDAD ACREDITADA GESTIÓN INSTITUCIONAL - DOCENCIA PREGRADO INVESTIGACIÓN - POSTGRADO - VINCULACIÓN CON EL MEDIO

Conoce más en: usm.cl



UNIVERSIDAD TÉCNICA FEDERICO SANTA MARÍA



INGENIERÍA EN DISEÑO DE PRODUCTOS USM

EMPLEABILIDAD

INVENTA EL FUTURO

2023

2024



Conoce el estudio completo aquí. →



Estudio de Empleabilidad 2022*

98%

de l@s graduad@s actualmente se encuentran trabajando

* Fuente: Estudio de Empleabilidad, GESTAL-UTFSM (2022). Considera titulados recientes entre 2016-2020

¿Cuánto ganan nustr@s ex-alumn@s?

41%

Rango Ingreso Bruto: \$1.306.001- \$1.959.000

16%

Rango Ingreso Bruto: \$1.959.000 - \$2.612.000

Continuidad de estudios

45%

de l@s graduad@s realiza continuidad de estudios

- 59% Diplomado
- 16% Curso de especialización
- 13% Pregrado
- 9% Magíster
- 3% Doctorado

- UTFSM
- Universidad de Chile
- Universidad Católica
- Politécnico de Milán
- Universitat Pompeu Fabra-Barcelona
- Lancaster University
- Technische Universität Berlin
- The University of Sidney
- Tufts University Boston

Servicios.

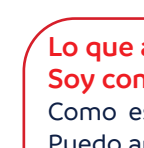
Actividades intangibles que buscan satisfacer las necesidades y deseos de los usuarios a través de experiencias o resultados.



Ser un diseñador con conocimientos de ingeniería (o al revés) me permite entender ambos mundos.

Me encargo de todos los nuevos desarrollos para la aplicación i360. Desde el levantamiento de las necesidades, hasta las propuestas de diseño y prototipado. IDP y la USM me han ayudado a tener conocimientos de metodologías ágiles y de diseño, ya que me permiten aprender rápidamente nuevas metodologías de trabajo y adaptarme a ellas. Recomiendo aprender sobre el diseño digital. Enfocándose en las metodologías de trabajo actuales como Design Thinking, y en nuevas herramientas de diseño que se utilizan como Figma.

Benjamín Rees - Product Owner y UX Designer en Innova360



Lo que apporto en mi equipo de trabajo es que tengo una visión más global. Soy como un comodín.

Como especialista en Marketing me dedico a campañas de marketing in house. Puedo apoyar el área de marketing pero también de diseño. Recomiendo que se actualicen sobre marketing digital y como aplicarlo de forma estratégica. Los ramos de marketing, y publicidad (un electivo) me ayudaron mucho.

Lorena Hevia- Marketing en Harlequin Group /Sydney, Australia



IDP y el proceso de la USM me aportaron un liderazgo metódico y una forma de trabajo flexible, que se va adaptando según el desafío y recursos.

He aplicado fuertemente el método de diseño ocupado en los talleres de productos tanto en proyectos grandes como pequeños. Al trabajar en industria financiera, me ayudaron mucho los ramos de economía, marketing y finanzas. Además IDP me brindó las herramientas para ser una profesional segura de hablar en público. Mi recomendación es atreverse a trabajar en servicios y productos intangibles, es un mundo muy interesante, donde la creatividad es clave.

Pía Peña - Product Owner en Coopeuch



IDP me permitió desarrollar un enfoque Holístico, permitiendo integrar diversos elementos y especialidades con miras en la innovación constante.

Nuestro emprendimiento se llama Tao Inversiones, fundado el año 2015. Desarrollamos proyectos de diversa índole, pero siempre desde el propósito y el "buen hacer". Actualmente dedicados más al rubro inmobiliario. Si quieres emprender ¡hazlo sin miedo!

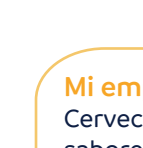
Pablo Genovese - Tao Inversiones | @taoinversiones



Emprendimientos fundados por el/la ex-alumn@

Productos.

Objetos físicos o digitales creados y comercializados para satisfacer necesidades y deseos de los consumidores.



Mi emprendimiento empezó el 2018 en la asignatura de taller de productos VII.

Cervecería Inefable, una cervecería Homebrew que hace cervezas de diversos estilos y sabores. IDP me ayudó a perder los miedos de atreverme a hacer algo que no sé hacer y aprender golpeando puertas sin miedo al rechazo. Por otro lado, la USM me aportó en lo que respecta a ser metódico para hacer la cerveza y ordenado en el tema monetario y los procesos productivos. Si quieres emprender en algo que no sabes mucho te recomiendo atreverse y a no tener miedo al fracaso.

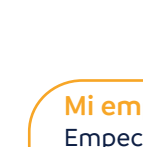
Cristóbal Pulgar - Cervecería Inefable. | @inefablecerveza



Diseño y hago la manufactura de simuladores de realidad virtual.

Las herramientas que me ayudaron son el diseño en 3D, el pensamiento creativo para desarrollar el estado del arte y las habilidades para manufactura. La realidad virtual y aumentada es un área con un tremendo potencial que se hará parte de los procesos internos de cada compañía, es un mundo por desarrollar e implementar en nuestro país.

Diego Opazo - Jefe del área de Hardware en Yoy Simulators



Mi emprendimiento nació como un hobby.

Empecé haciendo contenido de plantas, reflexiones, naturaleza en general y tips de cuidado. Esto fue creciendo hasta que decidí rentabilizarlo. Me inspiré en mi estadía en Barcelona donde allá no existe el concepto de viveros por lo que decidí poner una tienda de plantas que sea más que solo una tienda de plantas, vendo distintos complementos para las plantas y productos agroecológicos.

Javier Klug - La casa de la loca de las plantas | @lalocadelasplantas.cl



Me siento transversal a cualquier proyecto.

Mi emprendimiento fundado en el año 2021, es una empresa de innovación social la cual transforma madera recuperada en productos de diseño sostenibles con el propósito de reinsertarse en el mercado nuevamente. La USM me brindó herramientas como el pensamiento lógico-matemático, el enfoque de ingeniería, habilidades técnicas y blandas. IDP por otro lado, permite moverme en distintas áreas de la empresa desde el diseño, concepto, comercialización e ingeniería. Si quieres emprender, trabaja en equipo para desarrollar la idea.

Joaquín Cuevas - CEO en Reviste | @reviste_chile

¿Dónde trabajan nustr@s ex-alumn@s?



Testimonios

Te invitamos a ver más testimonios de nuestros ex-alumn@s aquí →



Escanéame